

BEGA**66 105**

Pendelarmatuur

IP 64

Project · Referentienummer

Datum

Productdatablad

Toepassing

Pendelarmatuur met vrijstralend licht voor de montage in passages, galeries en doorgangen. Bij de montage buiten dient het armatuur tegen permanente pendelbewegingen door de wind worden beveiligd.

Productbeschrijving

Het armatuur bestaat uit gegoten aluminium, aluminium en edelstaal
Coatingtechnologie BEGA Unidure®
Kleur wit
Kunststof bol wit
Siliconenaafdichting
4 gaten met schroefdraad M4 voor de montage van de afspanmogelijkheden
Voetplaat met 2 bevestigingsgaten
ø 6 mm · Afstand 70 mm
2 kabelinvoeren voor doorvoerbedrading van de netaansluitkabel ø 7-10,5 mm
Snoerpendel H05RRD3-F 3 G 1 □
met 2 staalkabels · kleur zwart
Aansluitklem 2,5 □
met stekkerverbinding
Aardaansluiting
Fitting E 27
Veiligheidsklasse I
Classificatie IP 64
Stofdicht en beschermd tegen spatwater
Stootvastheid IK05
Bescherming tegen mechanische stoten < 0,7 joule
CE – Symbool overeenkomstig richtlijn Europese Unie
Gewicht: 3,8 kg

Lichtbron

Armatuur met lampvoet E 27
Lampvermogen max. 150 W
Dit product bevat lichtbron met energie-efficiëntieklasse E

Meegeleverde lichtbron

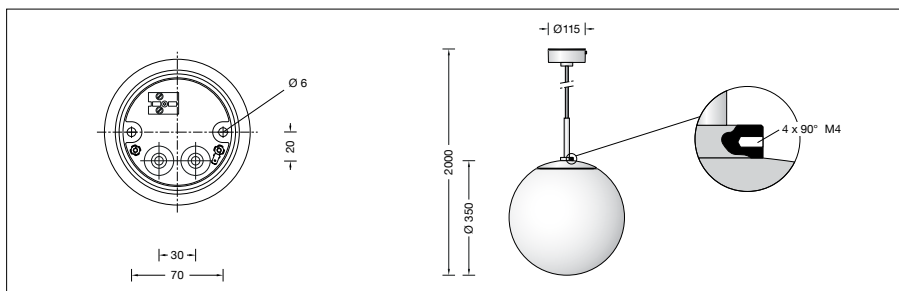
BEGA LED-lamp **13590**
LED Retrofit 12 W · 1400 lm · 3000 K

Armatuurrendement: 83 %

Voor dit armatuur zijn volgende BEGA LED-lichtbronnen verkrijgbaar:

13584 LED 7 W · 805 lm · 3000 K
13586 LED 7 W · 805 lm · 3000 K
dimbaar
13588 LED 8 W · 1055 lm · 3000 K
13592 LED 12 W · 1400 lm · 3000 K
dimbaar

De gedetailleerde technische en lichttechnische gegevens van de lichtbronnen vindt u in de informatiebladen op onze website.



Lichttechniek

Armatuurgegevens voor het lichttechnische berekeningsprogramma DIALux voor buitenverlichting, straatverlichting en binnenverlichting, alsmede armatuurgegevens in EULUMDAT- en IES-formaat vindt u op de BEGA-website www.bega.com.

Lichtstroomaandelen

Bovenste halve ruimte	45,6 %
Onderste halve ruimte	54,4 %

BUG classificatie volgens IES TM-15-07:
1-3-1
CEN Flux Code volgens EN 13032-2:
26-51-76-54-83-22-46-72-46

Lichtverdeling

