23 256.3 **BEGA**

Wandleuchte für die Verwendung im Innenbereich



Projekt · Referenznummer

Datum

Produktdatenblatt

Anwendung

Wandleuchte · Innenleuchte aus mundgeblasenem Opalglas, mit Metallgehäuse, für alle Beleuchtungsaufgaben im Innenbereich. Überall dort, wo eine weiche und gleichmäßige Lichtstärkeverteilung benötigt wird. Leuchte mit hoher Schutzart.

Produktbeschreibung

Leuchte besteht aus Aluminium, Oberfläche Chrom Mundgeblasenes Opalglas 2 Befestigungslanglöcher Breite 6 mm · Abstand 460 mm Isoliergehäuse mit Leitungsbis ø 10,5 mm, max. 3 x 1,5 Anschlussklemme 2,5 Schutzleiteranschluss LED-Netzteil DC 176-280 V BEGA Thermal Switch® Temporäre thermische Abschaltung zum Schutz temperaturempfindlicher Bauteile Schutzklasse I Schutzart IP 44 Schutz gegen Eindringen fester Fremdkörper ≥ 1 mm und Spritzwasser Schlagfestigkeit IK02 Schutz gegen mechanische Schläge < 0,2 Joule Gewicht: 2,1 kg Dieses Produkt enthält Lichtquellen der Energieeffizienzklasse(n) D

Lichttechnik

Leuchtendaten für das Lichttechnische Berechnungsprogramm DIALux für Außenbeleuchtung, Straßenbeleuchtung und Innenbeleuchtung, sowie Leuchtendaten im EULUMDAT- und im IES-Format finden Sie auf der BEGA Website unter www.bega.com.

Leuchtmittel

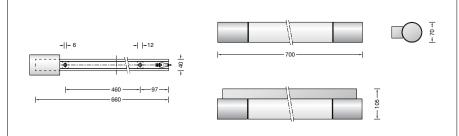
Modul-Anschlussleistung	13,4 W
Leuchten-Anschlussleistung	15,5 W
Bemessungstemperatur	t _a =25 °C
Umgebungstemperatur	t _{a max} =45 °C

23 256.3 K3

2x LED-0425/930
3000 K
CRI > 90
2210 lm
1643 lm
106 lm/W

^{*} vorläufige Daten





Lebensdauer · Umgebungstemperatur

Bemessungstemperatur t_a = 25 °C LED-Netzteil: > 50.000 h

> 200.000 h (L80 B 50) LED-Modul: 50.000h (L90B50)

Umgebungstemperatur max. t_a = 45 °C (100 %) LED-Netzteil: 50.000h

> 200.000h (L80B50) LED-Modul: 50.000h (L90B50)

EinschaltstromEinschaltstrom: 20 A / 80 μs Maximale Anzahl Leuchten dieser Bauart

je Leitungsschutzschalter: B10A: 35 Leuchten B16A: 56 Leuchten C10A: 58 Leuchten C16A: 94 Leuchten

Bestellnummer 23 256.3

Oberfläche wahlweise

 Weiß Kennziffer .1 • Edelstahl Kennziffer .2 • Chrom Kennziffer .3