BEGA 50 536.2

Decken- und Wandleuchte für die Verwendung im Innenbereich



Projekt · Referenznummer

Datum

Produktdatenblatt

Anwendung

Decken- und Wandleuchte · Innenleuchte mit hoher Schutzart für eine Vielzahl von Beleuchtungsaufgaben.

Eine Leuchte aus Aluminiumdruckguss und Kristallglas.

Produktbeschreibung

Leuchtengehäuse aus Aluminiumguss, Oberfläche Edelstahl Kristallglas, innen weiß

Silikondichtung 2 Befestigungsbohrungen ø 4,5 mm Abstand 150 mm

2 Leitungseinführungen zur Durchverdrahtung der Netzanschlussleitung ø 7-10,5 mm

Anschlussklemme 2,5 Schutzleiteranschluss LED-Netzteil

BEGA Thermal Switch®

Temporäre thermische Abschaltung zum Schutz temperaturempfindlicher Bauteile Schutzklasse I

Schutzart IP 65

Staubdicht und Schutz gegen Strahlwasser Schlagfestigkeit IK06

Schutz gegen mechanische

Gewicht: 2,5 kg

Dieses Produkt enthält Lichtquellen der Energieeffizienzklasse(n) D

Einschaltstrom

Einschaltstrom: $5 A / 50 \mu s$

Maximale Anzahl Leuchten dieser Bauart

je Leitungsschutzschalter: B10A: 30 Leuchten B16A: 50 Leuchten C10A: 52 Leuchten C16A: 85 Leuchten

Lichttechnik

Leuchtendaten für das Lichttechnische Berechnungsprogramm DIALux für Außenbeleuchtung, Straßenbeleuchtung und Innenbeleuchtung, sowie Leuchtendaten im EULUMDAT- und im IES-Format finden Sie auf der BEGA Website unter www.bega.com.

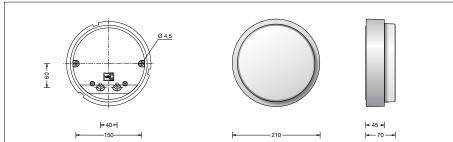
Leuchtmittel

Modul-Anschlussleistung	6,9 W
Leuchten-Anschlussleistung	9 W
Bemessungstemperatur	$t_a = 25 ^{\circ}C$
Umgebungstemperatur	$t_{a max} = 40 ^{\circ}C$

50 536 2 K3

00 000.2 No	
Modul-Bezeichnung	LED-0338/930
Farbtemperatur	3000 K
Farbwiedergabeindex	CRI > 90
Modul-Lichtstrom	1125 lm
Leuchten-Lichtstrom	711 lm
Leuchten-Lichtausbeute	79 lm/W





Lebensdauer · Umgebungstemperatur

Bemessungstemperatur t_a = 25 °C LED-Netzteil: > 50.000 h

> 200.000 h (L80 B 50) LED-Modul: 50.000h (L90B50)

Umgebungstemperatur max. t_a = 40 °C (100 %)

LED-Netzteil: 50.000h

168.000h (L80B50) LED-Modul: 50.000h (L90B50)

Bestellnummer 50 536.2

Oberfläche wahlweise Weiß

Edelstahl

Kennziffer .1 Kennziffer .2