BEGA 78 469.1

Wandleuchte für die Verwendung im Innenbereich



Projekt · Referenznummer

Datum

# Produktdatenblatt

### Anwendung

Wandleuchte · Innenleuchte aus mundgeblasenem Opalglas, seidenmatt, mit Metallgehäuse, für alle Beleuchtungsaufgaben im Innenbereich.

Überall dort, wo eine weiche und gleichmäßige Lichtstärkeverteilung benötigt wird. Leuchte mit hoher Schutzert

## Produktbeschreibung

Leuchtengehäuse aus Aluminiumguss und Aluminium, Oberfläche Farbe weiß Mundgeblasenes Opalglas, seidenmatt 2 Befestigungsbohrungen ø 5,5 mm Abstand 330 x 56 mm 1 Leitungseinführung für Netzanschlussleitung bis ø 10,5 mm max. 3 x 1,5<sup>-1</sup> Anschlussklemme 2,5<sup>□</sup> Schutzleiteranschluss Fassung E 14 Schutzklasse I Schutzart IP 44 Schutz gegen Eindringen fester Fremdkörper ≥ 1 mm und Spritzwasser Schlagfestigkeit IK03

Schutz gegen mechanische Schläge < 0,35 Joule 10 △ – Sicherheitszeichen C € – Konformitätszeichen Gewicht: 1,5 kg

# Lichttechnik

Leuchtendaten für das Lichttechnische Berechnungsprogramm DIALux für Außenbeleuchtung, Straßenbeleuchtung und Innenbeleuchtung, sowie Leuchtendaten im EULUMDAT- und im IES-Format finden Sie auf der BEGA Website unter www.bega.com.

### Leuchtmittel

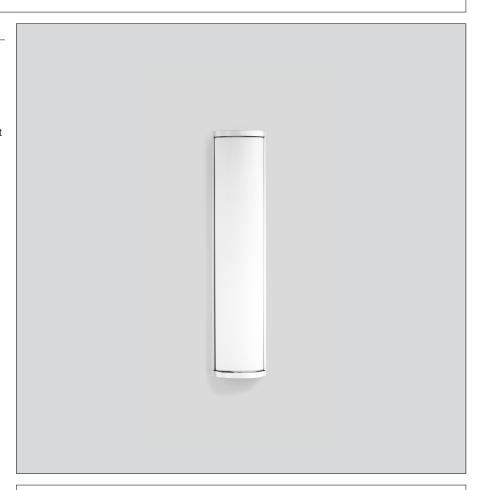
Leuchte mit Schraubsockel E 14 Lampenleistung max. 2 × 40 W Dieses Produkt enthält Lichtquellen der Energieeffizienzklasse E

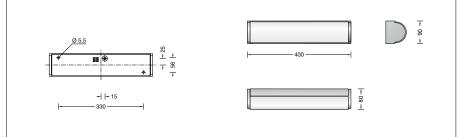
 $\label{eq:mitgeliefertes} \begin{tabular}{ll} Mitgeliefertes Leuchtmittel \\ 2 \times BEGA LED-Lampe \begin{tabular}{ll} 13552 \\ LED Retrofit 4 W \cdot 470 \ lm \cdot 2700 \ K \end{tabular}$ 

Mitgeliefertes Leuchtmittel  $2 \times BEGA$  LED-Lampe **13594** LED Retrofit  $4 \text{ W} \cdot 470 \text{ Im} \cdot 3000 \text{ K}$ 

Leuchtenbetriebswirkungsgrad: 49 %

Ausführliche technische und lichttechnische Daten zu den Leuchtmitteln entnehmen Sie bitte den Datenblättern auf unserer Website.





### Bestellnummer 78 469.1

Farbtemperatur des mitgelieferten LED-Leuchtmittels wahlweise 2700 K oder 3000 K 2700 K – Bestellnummer + **K27** 3000 K – Bestellnummer + **K3** 

Oberfläche wahlweise

WeißChrom

Kennziffer .1
Kennziffer .3