56 568.2 **BEGA**

Pendelleuchte für die Verwendung im Innenbereich



Projekt · Referenznummer

Datum

Produktdatenblatt

Anwendung

Pendelleuchte · Innenleuchte für freistrahlendes und gleichmäßiges Licht aus mundgeblasenem Opalglas, seidenmatt und mit Metallgehäuse.

Produktbeschreibung

Leuchtengehäuse aus Metall, Oberfläche Edelstahl Mundgeblasenes Opalglas, seidenmatt, mit Gewinde Leitungspendel · Mantelleitung schwarz 2 x 0,5 mit 1 Stahlseil Gesamtlänge der Leuchte ca. 3000 mm LED-Netzteil im Baldachin DC 176-275 V DALI-steuerbar Anzahl der DALI-Adressen: 1 Zwischen Netz- und Steuerleitungen ist eine Basisisolierung vorhanden BEGA Thermal Control® Temporäre thermische Regulierung der

Leuchtenleistung zum Schutz temperaturempfindlicher Bauteile, ohne die Leuchte abzuschalten

Dieses Produkt enthält Lichtquellen der Energieeffizienzklasse(n) D Gewicht: 3,6 kg

Einschaltstrom

Einschaltstrom: 5 A / 50 μs Maximale Anzahl Leuchten dieser Bauart je Leitungsschutzschalter:

B10A: 31 Leuchten B16A: 50 Leuchten C10A: 52 Leuchten C16A: 80 Leuchten

Leuchtmittel

Modul-Anschlussleistung 17,5 W Leuchten-Anschlussleistung 19,8 W $t_a = 25$ °C Bemessungstemperatur Umgebungstemperatur $t_{a max} = 45 \, ^{\circ}C$

56 568.2 K3

Modul-Bezeichnung LED-0327/930 Farbtemperatur 3000 K Farbwiedergabeindex CRI > 90 2820 lm Modul-Lichtstrom Leuchten-Lichtstrom 2199 lm Leuchten-Lichtausbeute 111.1 lm/W

Lebensdauer · Umgebungstemperatur

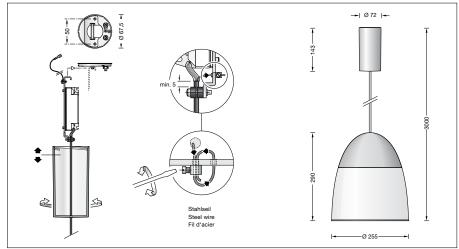
Bemessungstemperatur t_a= 25 °C LED-Netzteil: > 50.000 h

> 200.000h (L80B50) 50.000h (L90B50) LED-Modul:

Umgebungstemperatur max. t_a = 45 °C (100 %) LED-Netzteil: 50.000 h

> 200.000h (L80B50) LED-Modul: 50.000 h (L90 B50)





Lichttechnik

Leuchtendaten für das Lichttechnische Berechnungsprogramm DIALux für Außenbeleuchtung, Straßenbeleuchtung und Innenbeleuchtung, sowie Leuchtendaten im EULUMDAT- und im IES-Format finden Sie auf der BEGA Website unter www.bega.com.

Bestellnummer 56 568.2

Oberfläche wahlweise

Weiß

• Edelstahl

Aluminium poliert

Kennziffer .1 Kennziffer .2 Kennziffer .3