23846.2 **BEGA** 

Deckenleuchte für die Verwendung im Innenbereich



Projekt · Referenznummer

Datum

## Produktdatenblatt

### **Anwendung**

Deckenaufbauleuchte · Innenleuchte mit mundgeblasenem Opalglas, seidenmatt mit Aluminiumgehäuse, für alle Beleuchtungsaufgaben im Innenbereich. Überall dort, wo eine weiche und gleich-

mäßige Lichtstärkeverteilung benötigt wird.

#### Produktbeschreibung

Leuchte besteht aus Aluminium, Oberfläche Edelstahl Opalglas, seidenmatt, mit Gewinde Silikondichtung

2 Befestigungsbohrungen ø 4,5 mm Abstand 69 mm

1 Leitungseinführung für Netzanschlussleitung bis ø 10,5 mm

Anschlussklemmen 2,5<sup>-</sup> Schutzleiteranschluss BEGA Ultimate Driver® LED-Netzteil

220-240 V 

0/50-60 Hz

DC 176-264 V

Schutzklasse I

10

- Sicherheitszeichen

(E – Konformitätszeichen Gewicht: 0,5 kg

Dieses Produkt enthält Lichtquellen der Energieeffizienzklasse(n) D

**Einschaltstrom** Einschaltstrom: 7,8 A / 112 μs Maximale Anzahl Leuchten dieser Bauart je Leitungsschutzschalter:

B10A: 38 Leuchten B16A: 61 Leuchten C10A: 64 Leuchten C16A: 102 Leuchten

### Leuchtmittel

Modul-Anschlussleistung 3 W Leuchten-Anschlussleistung 4,1 W Bemessungstemperatur  $t_a$ =25 °C t<sub>a max</sub> = 50 °C Umgebungstemperatur

# 23 846.2 K3

Modul-Bezeichnung LED-0349/930 Farbtemperatur 3000 K Farbwiedergabeindex CRI > 90 445 lm Modul-Lichtstrom Leuchten-Lichtstrom 311 lm 75,9 lm/W Leuchten-Lichtausbeute

# Lebensdauer · Umgebungstemperatur

Bemessungstemperatur t<sub>a</sub> = 25 °C LED-Netzteil: > 50.000 h

LED-Modul: > 200.000h (L80B50) 50.000h (L90B10)

Umgebungstemperatur max.  $t_a$  = 50 °C (100 %) LED-Netzteil: 50.000 h

> 200.000h (L80B50) 50.000h (L90B50) LED-Modul:





### Lichttechnik

Leuchtendaten für das Lichttechnische Berechnungsprogramm DIALux für Außenbeleuchtung, Straßenbeleuchtung und Innenbeleuchtung, sowie Leuchtendaten im EULUMDAT- und im IES-Format finden Sie auf der BEGA Website unter www.bega.com.

# Bestellnummer 23846.2

Oberfläche wahlweise Weiß

Edelstahl

Kennziffer .1 Kennziffer .2