



## Bollard Luke

- Architektonische, urbane Landschaftsleuchte für Außenanwendungen
- Modernes LED-Design, mit nach unten gerichtetem Lichtkreis und indirektaanteil
- IP65 und IK10, Seewasserluft beständig
- Top-Cover-Zubehör standardmäßig enthalten
- Wasserdichter IP68-Anschluss für einfache Verdrahtung im Lieferumfang enthalten



## Artikeldaten

Artikel-nummer	Artikelbeschreibung	Ersatz für (W)	Watt (W)	Lumen	Lichtausbeute (lm/W)	CCT (K)	Gewicht (kg/st)
Ein-Aus							
703000003200	LEDBollard-Luke-E L500-8W-840-BL	Halogen 60W	8	650	80	4000	1,72

## Zubehörteile



703098000300  
LEDBollard-Luke-E Concrete-Mounting-Kit



599000004600  
LEDStreet-SE-ExtensionCable-6m

## Produkt- und Verpackungsinformationen

Artikel			Verpackung			
Artikel-nummer	Artikelbeschreibung	EU HS Code	Abmessungen (mm) (LxBxH)	Bruttogewicht (kg)	EAN	Stück/Karton
703000003200	LEDBollard-Luke-E L500-8W-840-BL	94054239	742x172x117	2,02	6931783003008	1
599000004600	LEDStreet-SE-ExtensionCable-6m	85444290	100x60x350	0,68	6956321815370	1
703098000300	LEDBollard-Luke-E Concrete-Mounting-Kit	94059900	140x125x85	0,21	6931783005125	1

**5** JAHRE  
GARANTIE



### Technische Daten

Lebensdauer (L70)	50.000 h
Lebensdauer (L80)	30.000 h
Ein-/aus-Zyklen	100.000
Farbbeständigkeit (SDCM)	4
Steuerbar	Ein-Aus
Abstrahlwinkel	120°
Farbe	Schwarz RAL 9005
CRI	> 80
Schutzart (IP)	IP65
Schlagfestigkeit	IK10
Schutzklasse	I
Risikogruppe (EN 62471)	RG1
Mit Betriebsgerät	Ja
Glüdrahtprüfung	850°C
Leistungsfaktor	≥ 0,9
Überspannung	1 kV

### Stromversorgung

Frequenz	50/60 Hz
Nennspannung	220-240 V
DC input voltage	Siehe Kataloganhang, Anschlußwerte und Gleichstromlichkeit (DC-fähig)

### Material

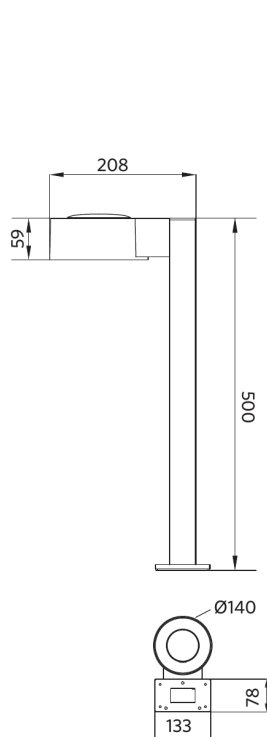
Werkstoff des Gehäuses	Aluminium
Optisches Material	Polycarbonat
Seewasserluft beständig	Ja

### Anwendungsmöglichkeiten

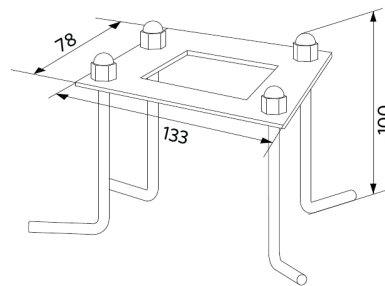
Betriebstemperatur	-20-+45°C
Anwendungstemperatur	+25°C
Lagertemperatur	-20-+60°C

## Produktmaße (mm)

LEDBollard-Luke-E L500-8W



LEDBollard-Luke-E  
Concrete-Mounting-Kit



## Lichttechnische Daten

