

The logo for OPPLE LIGHTING. features the word "OPPLE" in a large, bold, blue sans-serif font, with "LIGHTING." in a smaller, blue sans-serif font directly below it. The background is a gradient from white to dark blue, with a large white circle on the left and a blue circuit-like pattern on the right.

OPPLE
LIGHTING.

BLE2
SIG Mesh Smart App Handleiding

Om tijd te besparen kan stap 2 worden uitgevoerd voordat je aankomt op de projectlocatie.

1. Uw apparaten installeren

- 1.1 Installeer eerst alle Smart Lighting-armaturen in de eerste kamer en sluit ze aan op de voeding (230V).
- 1.2 Installeer ook de slimme sensor(s) en sluit deze aan op de voeding (230V). Zie de afbeelding rechts voor de detectie range.

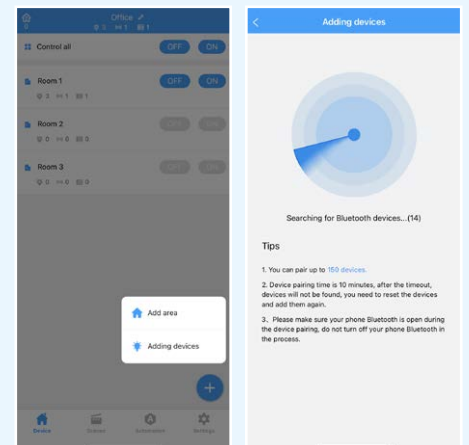
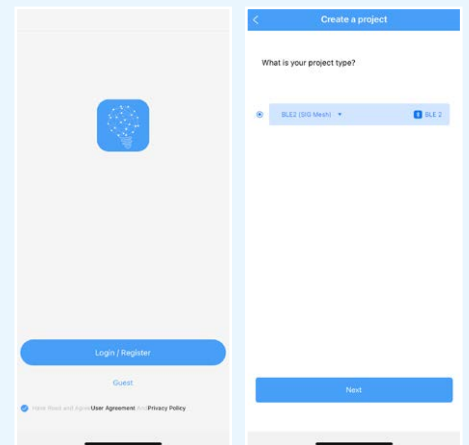
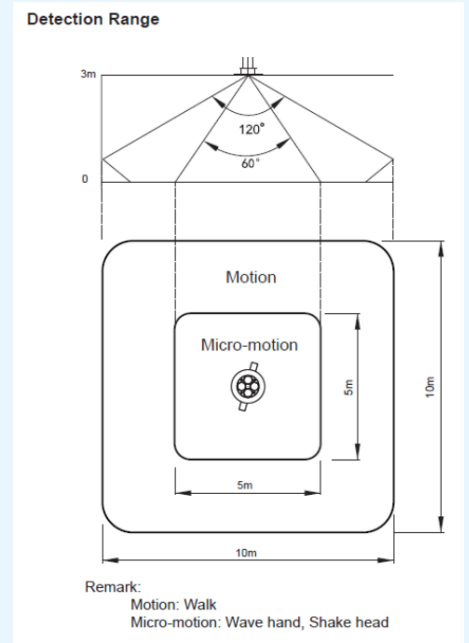
2. Stel je Smart-project in de app in

- 2.1 Download de OPPLÉ Smart Lighting App op je slimme apparaat uit de Apple AppStore of de Google PlayStore. (Om tijd te besparen kan stap 2 volledig worden uitgevoerd voordat u aankomt op de projectlocatie)
- 2.2 Start de OPPLÉ Smart Lighting App en zorg voor een stabiele internetverbinding tijdens de installatie.
- 2.3 *Zorg ervoor dat je Bluetooth inschakelt en toegang toestaat (toestemming).
- 2.3 Maak een account aan: Kies "registreren"; voer je e-mailadres in; kies "code verzenden"; voer de code in die je in je mailbox hebt ontvangen (kan even duren, controleer ook de spammap); voer andere vereiste informatie in; je kunt nu inloggen en je land selecteren.
- 2.4 Maak je project door "+" te selecteren.
- 2.5 Selecteer de BLE-versie (BLE1 of BLE2). Selecteer BLE2. Als u BLE1 selecteert, raadpleegt u de BLE1-handleiding om verder te gaan.
- 2.6 Definieer een naam voor je project en selecteer het type toepassing.

Tip: Alle armaturen in een kamer kunnen eenvoudig worden aangestuurd door een Smart Sensor/Smart Switch en/of de App. Bedenk hoeveel kamers je nodig hebt en definieer deze in je nieuwe project.

3. Vind uw slimme apparaten

- Let op:**
1. Schakel alleen apparaten per kamer in om je project/kamers efficiënter op te bouwen.
 2. Om stabiele systeemprestaties te garanderen, is het geadviseerde **maximum** aantal Smart-apparaten in één project **100**, met een maximale grootte per kamer van 40x40m.
 3. De armaturen en sensoren kunnen binnen 8 uur na aansluiting op 230V worden ontdekt. Schakel indien nodig de stroom uit en weer in om het tijdsvenster voor detectie opnieuw in te stellen.
 4. Zorg er na het instellen van kamers en het toevoegen van apparaten altijd voor dat alle apparaten zijn bijgewerkt (zie stap 7).
- 3.1 Klik op het "+"-pictogram in het kameroverzicht en maak een kamer aan. Selecteer een kamer en voeg de armaturen, sensor(en) en schakelaar(s) toe aan de gedefinieerde kamer door hetzelfde "+"-pictogram of het snelkoppelingpictogram in de kamer te gebruiken.
 - 3.2 Tik op "Identify" (Identificeren) om elk armatuur voor die kamer te identificeren als apparaten van meer dan één kamer worden ontdekt. Indien nodig kan de naam van een apparaat worden gewijzigd door op het apparaat te tikken en de instellingen in de rechterbovenhoek te openen.
 - 3.3 Herhaal de vorige stappen tot alle apparaten zijn toegevoegd voor je project.



4. Smart Scenes maken

- 4.1 In de Smart Lighting App is het mogelijk om 2 verschillende soorten (statische) verlichtingsscènes in te stellen:
- **Smart Switch Scènes:** elke Smart Switch kan 4 (aangepaste) verlichtingsscènes bevatten die door de Smart Switch kunnen worden geactiveerd. Deze kunnen ook sensorautomatisering integreren.
 - **App-scènes:** Verlichtingsscènes die alleen via de Smart Lighting App kunnen worden gedefinieerd en geactiveerd.

Let op: 1. De hieronder vermelde scènes vereisen gedeeltelijk een Smart Sensor om te kunnen werken.

Scènes voor slimme schakelaars

* Na het toevoegen van een Smart Switch aan een kamer, zijn de onderstaande functies (aan/uit/+/-) automatisch actief zonder configuratie.



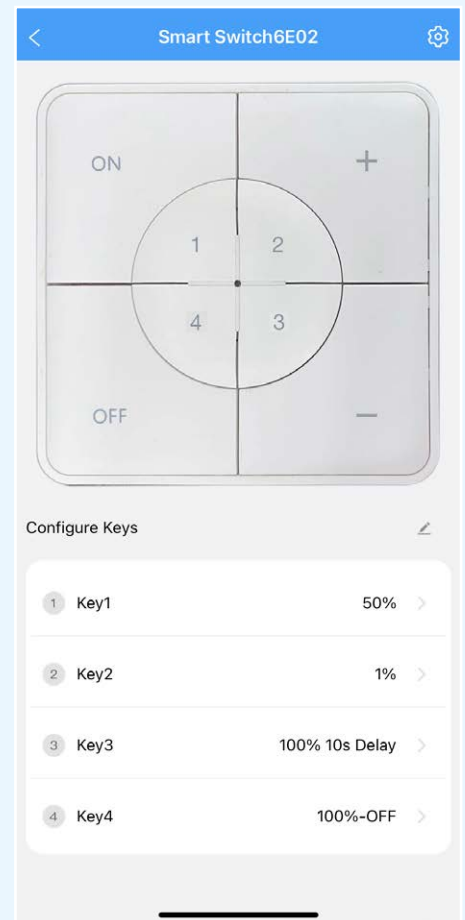
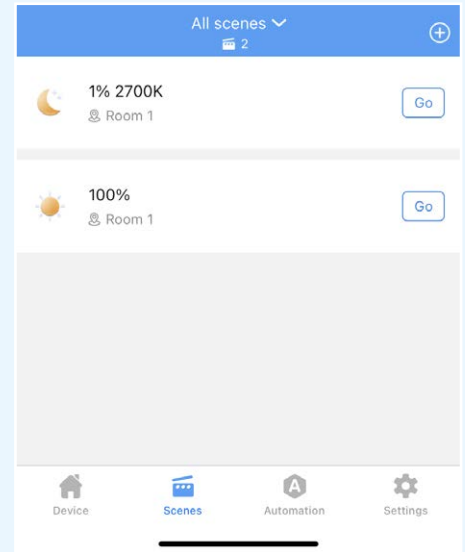
- 4.2 Indien gewenst kun je scènes maken voor de Smart Switch. Ga naar de kamer van de Smart Switch, tik vervolgens op de Smart Switch, tik op 1/2/3/4. Geef vervolgens aan of je een scène wilt maken die de sensorfunctie in- of uitsluit. Een scène die de sensorfunctie uitsluit, wijzigt alleen de verlichtingswaarden en onderbreekt alle lopende sensorautomatisering. Een scène die de sensorfunctie bevat, is in feite een automatisering, een lopende sensorautomatisering (AAN/UIT) wordt voor onbepaalde tijd overschreven. Kies of bewerk ten slotte de gewenste sjabloon en sla op.

Let op: beslis voorzichtig of je het gedrag van de sensor (bezet/onbezet) wilt integreren, omdat dit in sommige sjablonen is opgenomen.

- 4.3 Als een snelle sensorautomatiseringstest nodig is: ga naar de sensor in de kamer, tik op de sensor, tik op het instellingenpictogram, verander de vertragingstijd in de kortste tijd en activeer vervolgens de scène waarin de sensor zich bevindt. Verander daarna de vertragingstijd van de sensor terug naar normaal.

App scènes

- 4.4 Tik in het overzichtsscherm van de kamers op Scènes, tik op het + pictogram, geef aan voor welke kamer de scène nodig is, voeg apparaten toe, geef het verlichtingsgedrag aan en maak de scène. Je kunt de scène nu activeren op het tabblad Scènes.



5. Maak uw (sensor) automatiseringen

(scènes die autonoom werken zonder handmatige activering)

- 5.1 Open in het hoofdscherm de tab Automatisering, klik op het + pictogram en maak een algemene automatisering of een automatisering voor daglicht. Als daglicht nodig is, ga dan naar stap 5.4.
- 5.2 Geef voor de algemene automatisering de kamer aan en selecteer de gewenste sjabloon of maak een aangepaste sjabloon.
- 5.3 Op de pagina Aangepaste automatisering kunt u de triggervoorwaarde kiezen die het gedrag van de armaturen dicteert op basis van bezetting (beweging) of verlichtingssterkte (luxniveau). Je kunt ook opgeven welke armaturen deelnemen aan de automatisering.

Daglicht Automatisering

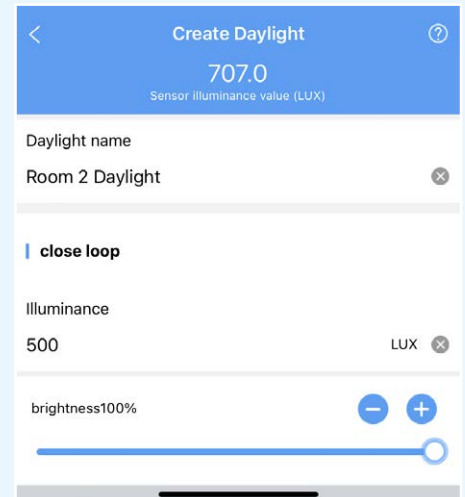
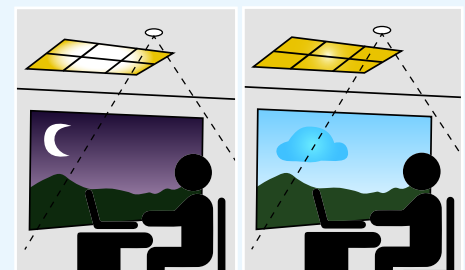
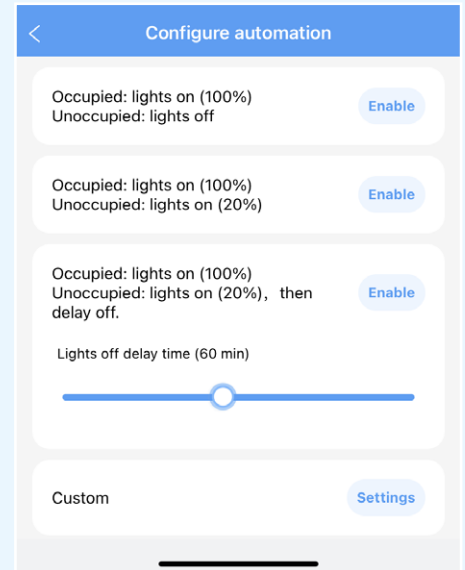
- 5.4 Zorg er eerst en vooral voor dat u een algemene sensorautomatisering aanmaakt en activeert voor de daglichtgestuurde kamer. Deze automatisering zorgt ervoor dat de armaturen worden uitgeschakeld wanneer er geen aanwezigheid is in de ruimte, aangezien daglicht geen verlichting uitschakelt (noch inschakelt).
- 5.5 Het is aanbevolen om de firmware van alle armaturen te upgraden naar de laatste firmware voordat je begint met de daglichtautomatisering. Dit kan worden gedaan in het tabblad Instellingen van het hoofdscherm > Firmware upgraden.
- 5.6 Om een daglichtautomatisering te maken, open je het tabblad Automatisering, klik je op het + pictogram en geef je aan welke kamer en welke sensor de armaturen overeenkomstig moeten regelen. Selecteer welke armaturen met de daglichtfunctie moeten werken.
- 5.7 Pas de lichtniveaus aan tot je tevreden bent. Voer vervolgens het luxniveau in dat wordt weergegeven door de sensor op de bovenkant.

Let op: zorg ervoor dat u de daglichtautomatisering aanpast als het zonlicht de kamer niet voor meer dan 70% verlicht, de kamer kan niet volledig worden verlicht door zonlicht alleen.

Logica voor daglichtautomatisering

Eenmaal aangemaakt zal het altijd actief zijn. Tenzij onderbroken door onderstaande acties:

- Na het inschakelen van de daglichtregeling blijft deze altijd actief, behalve:
 - Wanneer OFF (slimme schakelaar) wordt ingedrukt, wordt de daglichtregeling gedurende 8 uur uitgeschakeld.
 - Wanneer +/- (slimme schakelaar) wordt ingedrukt, wordt de daglichtregeling gedurende 8 uur uitgeschakeld.
 - Wanneer een verlichtingsscène is geselecteerd.
 - Sensorautomatisering (indien geprogrammeerd) zal de verlichting nog steeds uitschakelen. De daglichtregeling wordt hervat wanneer opnieuw aanwezigheid wordt gedetecteerd.



6. Upload je projectgegevens

We raden sterk aan om de configuratiegegevens van het project te uploaden naar de OPPLE cloud nadat u de set-up van uw Smart project hebt voltooid. Dit is een veilige manier om ervoor te zorgen dat de laatste instellingen worden geüpload naar de cloud die aan uw account is gekoppeld. Upload uw projectconfiguratiegegevens door naar "instellingen" en dan "gegevens uploaden" te gaan. Het uploaden van gegevens gebeurt automatisch, maar om extra zeker te zijn kun je je gegevens altijd handmatig uploaden als je klaar bent met al je werk.

7. Je producten bijwerken

Na het installeren en uploaden van je project wil je ervoor zorgen dat alle apparaten up-to-date zijn, sterk aanbevolen.

- 7.1 Ga naar het hoofdscherm van het project.
- 7.2 Ga naar Instellingen.
- 7.3 Klik op Firmware-upgrade.
- 7.4 Selecteer apparaten om te upgraden, allemaal tegelijk of één voor één.

Let op: Updaten kan ongeveer 20 minuten duren, afhankelijk van het aantal apparaten.

8. Een manager definiëren (optioneel)

Na voltooiing van de installatie en instelling van het systeem kan een manager worden aangemaakt die de rechten heeft om verlichtingsscènes/automatiseringen te maken en te beheren, maar die geen apparaten kan toevoegen/verwijderen.

- 8.1 Ga naar het hoofdscherm met de kamerlijst en ga naar instellingen.
- 8.2 Selecteer Gebruiker beheren, kies "uitnodigen via e-mail" en voer het emailadres van de genodigde in.

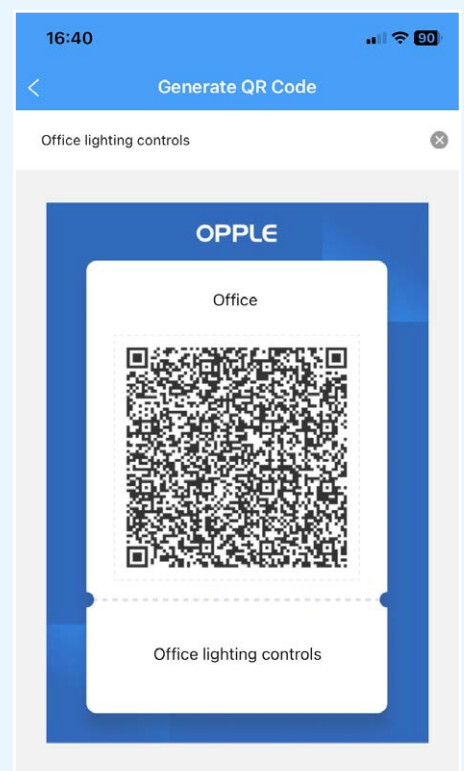
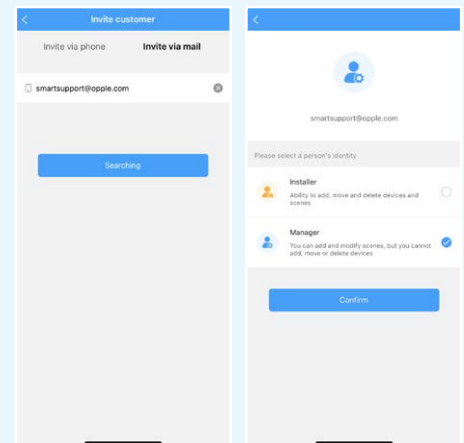
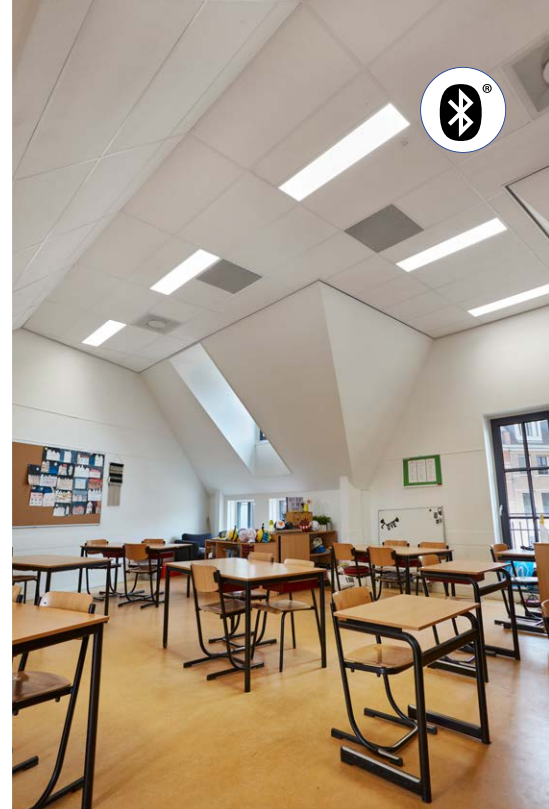
Let op: dit kan niet het e-mailadres van de installateur zijn

- 8.3 De "manager" moet de Smart Lighting App downloaden en kiezen voor "inloggen via code". De genodigde kan ook een account registreren en inloggen met een wachtwoord..

9. QR-codes maken met verlichtingsbediening (optioneel)

systeem gedefinieerd als Gast) om de verlichting te bedienen en de gecreëerde verlichtingsscènes te activeren met hun smartphone of tablet. De gebruikers kunnen geen wijzigingen aanbrengen in het systeem, ze kunnen alleen bedienen wat al is aangemaakt.

- 9.1 Ga naar het hoofdscherm met de kamerlijst en ga naar instellingen.
- 9.2 Selecteer "share area" om QR codes te genereren.
- 9.3 Kies de kamer(s) die je wilt opnemen in de QR code en sla op.
- 9.4 "Share area" toont nu de aangemaakte QR code(s). De QR kan opgeslagen worden op de telefoon en gedeeld worden via e-mail (of zelfs afgedrukt).
- 9.5 De gebruikers moeten de app downloaden en inloggen als "Gast" om de QRcode te scannen en gebruik te kunnen maken van de bediening.



10. Alternatief inschakelniveau definiëren (optioneel)

- 10.1 Als de Smart-apparaten standaard worden gevoed met 230VAC, worden ze altijd ingeschakeld op hun laatst gedimde niveau.
- 10.2 Je kunt echter wel een specifiek inschakelniveau per Smart-apparaat instellen.
- 10.3 Gebruik in de kamer het snelkoppelingspictogram, selecteer "Status inschakelen" en selecteer het apparaat/de apparaten. Of tik op de gewenste slimme armatuur in de apparatenlijst, tik op het instellingenpictogram bovenaan, selecteer "configuratie" en selecteer "Status inschakelen".
- 10.4 U kunt "laatste status" of "vaste status" kiezen om een specifieke inschakelwaarde in te stellen en vervolgens op Opslaan drukken.

11. Hoe apparaten verwijderen uit een project?

Als de Smart Devices moeten worden toegevoegd aan een ander project of een andere kamer, moeten ze eerst worden verwijderd uit het Smart Project waarin ze zich momenteel bevinden. Om veiligheidsredenen kunnen Smart Devices geen deel uitmaken van twee Smart Projects. Er zijn 2 opties:

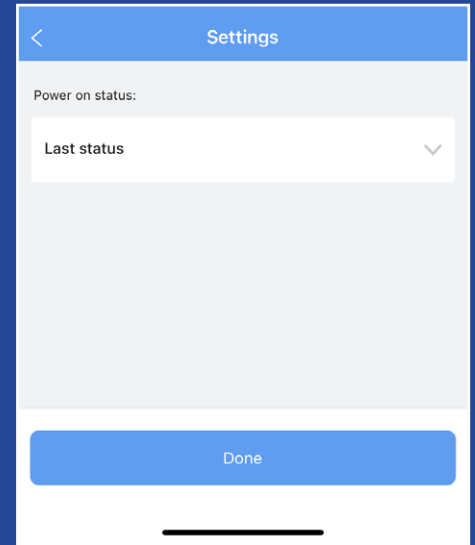
- 11.1 Als de installateur fysiek aanwezig is bij het Smart Project en alle Smart Devices van stroom worden voorzien:
 - Tik op het Smart Device in de apparatenlijst en selecteer instellingen om te verwijderen. Hierdoor wordt het slimme apparaat verwijderd uit het project en kan het weer worden gevonden voor een ander project. Je kunt ook het snelkoppelingspictogram in de kamer gebruiken en Verwijderen selecteren.
- 11.2 Als Smart Devices geen stroom krijgen, kan ook een compleet Smart Lighting Project worden verwijderd door:
 - Ga naar het tabblad Instellingen onder aan het hoofdscherm met alle kamers.
 - Selecteer "Projectomschakeling" en tik op "Archiveren" om een project te archiveren. Ga vervolgens naar de archieflijst om het project te verwijderen.

Let op: deze methode vereist dat de Smart Devices handmatig worden gereset. Een handmatige reset voor de armaturen kan worden uitgevoerd door de 230V voeding 5x snel uit te schakelen of door de kleine resetknop op de nieuwste generatie BLE LED driver langer dan 5-8 sec. in te drukken met een paperclip.

- Na een succesvolle reset gaat de Smart Luminaire knipperen.

Om de Smart Sensor, het Smart Relais of de Smart Switch te resetten, moet de resetfunctie knop moet langer dan 5-8 sec. worden ingedrukt, waarna de LED-indicator knippert om een succesvolle handmatige reset aan te geven.

Nadat een Smart Device handmatig is gereset, is het Smart Device weer detecteerbaar voor een nieuw Smart Lighting Project.



OPPLE LIGHTING

Meerenakkerweg 1-07
5652 AR Eindhoven, Nederland
T +31 (0) 88 056 7888
E service@opple.com

OPPLE.COM